

Regulamento | 1° Copa Upload Clash Royale (CUCR)

Índice:

1. Introdução
2. Âmbito
3. Objetivos
4. Condições Legais
5. Informações gerais
6. Regras da Etapa Classificatória Online
7. Regras da Etapa Presencial
8. Normas de Atuações
9. Responsabilidade
10. Utilização dos Equipamentos
11. Regras e Punições
12. Premiação
13. Grupos

1. Introdução

De acordo com os objetivos do jogo Clash Royale, e de forma a garantir um torneio mais eficiente a todos os participantes, foi elaborado um documento referente ao regulamento do mesmo.

2. Âmbito

O presente documento determina as regras do jogo Clash Royale na **Copa Upload Clash Royale (CUCR)**.

3. Objetivo

Realizar este torneio para que todos os interessados possam jogar e conviver com diferentes pessoas e ao mesmo tempo, fazer novas amizades, conhecendo novos adversários e desfrutando de um evento diferente do cotidiano.

4. Condições Legais

O presente evento está condicionado pela aceitação dos presentes termos e condições, sendo que, em caso de não concordância, não deverá ser efetuada a inscrição. A organização reserva-se o direito de alteração do Regulamento, em qualquer momento e sem aviso prévio.

5. Informações Gerais

5.1 Torneio

A competição será organizada através de torneio.

Será obrigatório estar online no local até no máximo 10 minutos antes do início, para receber o nome e a senha do torneio.

Depois de iniciado ninguém mais poderá entrar.

5.2 Criação do torneio

Todos os jogos do campeonato acontecerão nos servidores oficiais da Supercell no modo Torneio. A criação do torneio será feita pela organização, e os competidores receberão nome e senha do mesmo.

5.3 Contas e Nicks

Todos os participantes deverão jogar com as contas especificadas no momento da inscrição e usar o mesmo Nickname ao longo de todo o campeonato, visando facilitar a identificação do jogador para os organizadores, locutores e espectadores.

5.4 Substituições

Não existem substituições para a modalidade Clash Royale, já que podem ser inscritos apenas um jogador.

5.5 Nível

Todos os competidores serão limitados pelo nível padrão das cartas, que é nível 9.

6. Regras da Etapa Classificatória

A Etapa Classificatória da **CUCR** na modalidade Clash Royale serão **26** competidores divididos em quatro grupos, sendo dois grupos com 6 competidores e dois com 7 competidores.

O torneio terá duração de uma hora e durante esse período o próprio torneio gerencia as partidas de maneira aleatória, e vai criando partidas.

Os dois primeiros colocados de cada grupo serão classificados para a próxima etapa.

Totalizando então 8 competidores classificados.

Em caso de empate de pontuação no final do torneio, que comprometa a visualização dos 8 primeiros colocados, será disputado uma batalha amistosa entre os empatados para esclarecer os classificados.

7. Regras da 2º Etapa

Quartas de Final

Nas quartas de final obrigatoriamente os primeiros colocados de cada grupo enfrentarão os segundos colocados do grupo posterior, em partidas melhor de três.

Semifinal

Um sorteio definirá os confrontos da semifinal, e os jogos serão disputados em melhor de três.

Final e disputa pelo Terceiro lugar

A final e a disputa pelo 3º lugar serão feitos em melhor de cinco.

8. Normas de Atuação

A organização é soberana nas suas decisões. Qualquer falta de respeito ou ofensa, quer para a organização, quer para um dos adversários, poderá ser sancionada com a exclusão do torneio. A organização pode adicionar ou modificar alguma regra na existência de alguma situação não prevista. Todos os participantes deverão cumprir as normas de funcionamento e de conduta estabelecidas pela organização.

9. Responsabilidades

Os jogadores devem concordar e respeitar as seguintes regras:

- Os jogadores deverão estar sempre presentes no recinto do torneio 10 minutos antes do início de seu jogo;
- Os jogadores devem acatar as decisões dos organizadores do torneio;
- Os jogadores devem adotar um espírito de fairplay e não violência;
- Os jogadores terão que respeitar as ordens dadas pela organização.
- O desrespeito desta regra resultará na desqualificação do jogador em questão.

10. Utilização dos equipamentos e serviços

Os competidores estão proibidos de usar qualquer programa nos celulares que possam prover qualquer tipo de assistência durante uma partida. A identificação desses softwares pode resultar em punição a equipe.

11. Regras e Punições

11.1 Bugs

Se qualquer bug de caráter sério ocorrer durante a partida, a administração deve ser informada para decidir como proceder.

11.2 Scripts e Cheats

O uso de qualquer forma de trapaça, softwares ilegais, scripts ou cheats é estritamente proibido e irá resultar em desqualificação imediata do competidor do campeonato.

11.3 W.O.

Será concedida vitória por W.O. ao participante cujo adversário demore mais de 10 minutos para se pronunciar quanto a razão do atraso ou mais de 20 minutos para comparecer ao lobby, independentemente de notificação.

11.4 Ofensas

Não serão permitidos insultos, ofensas e desrespeito a outros jogadores, organizadores e espectadores, no lobby ou durante a partida. Também não serão tolerados comportamentos de cunho machista, classicista, racista ou LGBTfóbico. A **CUCR** preza pela presença de jogadores e espectadores de todos os públicos.

11.5 Combinação de resultados

Se houver uma combinação entre os participantes para favorecer algum time, os times envolvidos serão eliminados do torneio.

12. Premiação

•1º Lugar:

Bolsa integral por 1(um) mês em qualquer um dos cursos da Upload Jequié + Troféu + Medalha

•2º Lugar:

Bolsa de 50% por 1(um) mês em qualquer um dos cursos da Upload Jequié + Medalha

•3º Lugar:

Isenção na taxa de matrícula de qualquer um dos cursos da Upload Jequié + Medalha

13. Grupos

Grupo A:

Alexandre Zaneti de Jesus

Breno Marcelo Panponé

Danilo Silva Andrade

Davi Neri Hamdan Sampaio

Davi Reis

Dêves Jonshon Ribeiro Muniz

Enzo Lobo

Grupo B

Filipe Oliveira Passos Costa

Gabriel de Melo

Guilherme Silva Mercês

Hebert Silva Amaral Filho

Igor Caricchio Tavares Araújo

João Pedro Lima Miranda

João Pedro Reis dos Santos

Grupo C

Kauê Rocha

Lara Souza Andrade

Lucas Nogueira Almeida

Lucas Sampaio Andrade

Luiz Fernando

Marcos Daniel Martins Almeida

Grupo D

Mateus Miranda Nespól

Nicholas Matheus Souza Miranda

Pedro Augusto

Tharcísio Rabelo Silveira

Vinicius Rabelo

Yan Carlos Andrade